LICEI CLASSICO E ARTISTICO
dell'Educazione Digitale
Per formare adulti protagonisti del tempo in cui vivono



Perché Licei *dell'Educazione Digitale?*

L'obiettivo dei Licei è formare persone consapevoli e protagoniste del proprio tempo. Per educare a questo protagonismo è necessario prendere sul serio il tempo che viviamo, nella sua trasformazione più radicale: la dimensione digitale.

Viviamo in un'epoca in cui la conoscenza, le relazioni e perfino la percezione di sé passano attraverso ambienti digitali sempre più pervasivi. Le tecnologie dell'informazione e della comunicazione non sono soltanto strumenti: sono ambienti di esperienza, luoghi in cui si forma la nostra capacità di giudizio e di libertà. Per questo la scuola non può limitarsi a "usare il digitale", ma deve insegnare il digitale: introdurre i ragazzi a comprenderne i linguaggi, le logiche e le implicazioni.

Il progetto di Educazione Digitale dei Licei Dedalo nasce da questa esigenza: offrire agli studenti la possibilità di: 1) conoscere i linguaggi dell'informazione, che strutturano la realtà digitale contemporanea; 2) maturare una consapevolezza critica sull'impatto culturale, etico e sociale delle tecnologie, riflettendo su temi che coinvolgono la libertà, la verità, la giustizia, la responsabilità.

In questa prospettiva, l'educazione digitale è il luogo in cui imparare a giudicare la realtà dentro le sue nuove forme — anche quando si esprime attraverso un algoritmo.

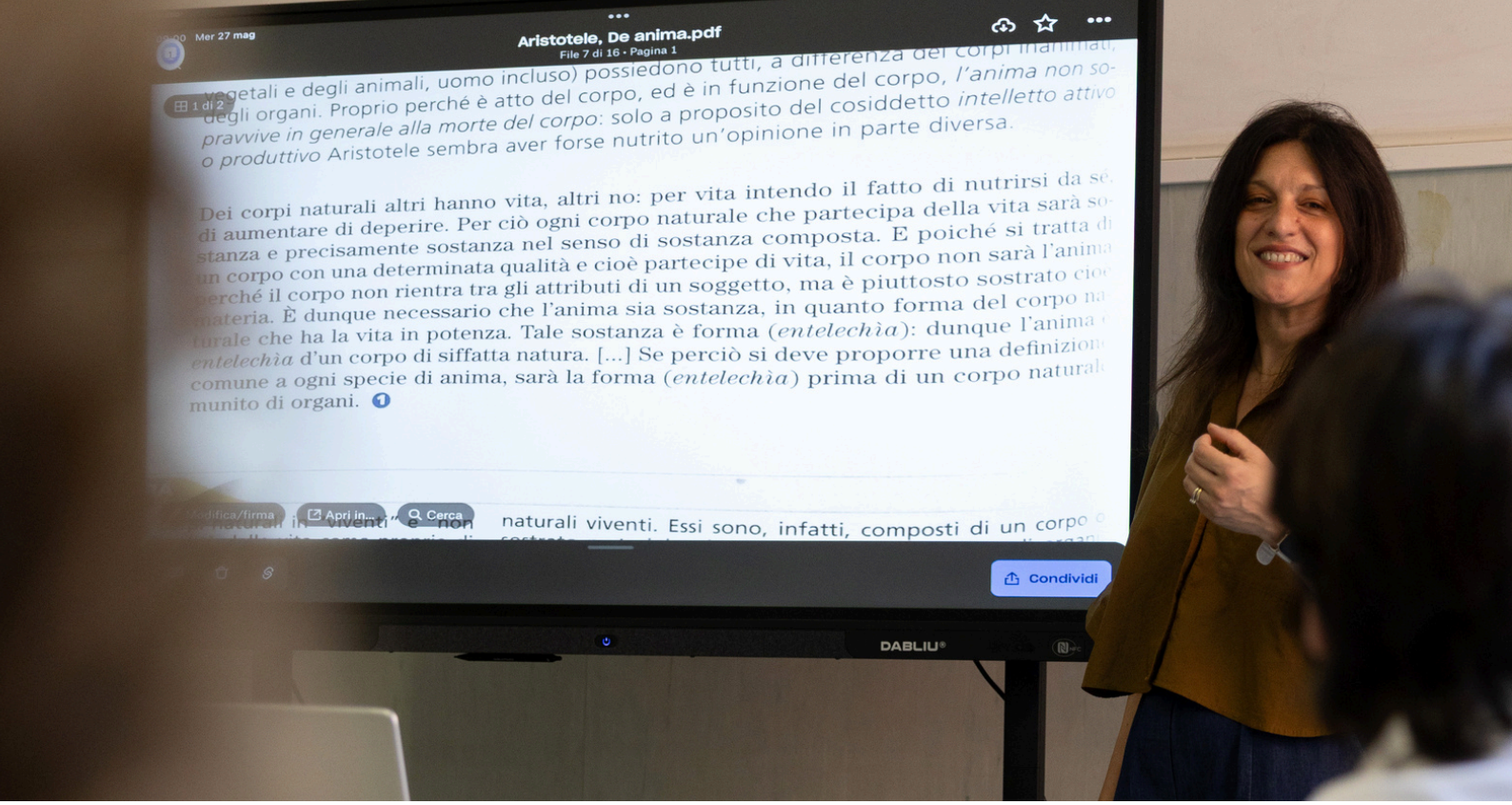
L'intento non è formare tecnici o esperti, ma uomini e donne capaci di comprendere e abitare la complessità del mondo contemporaneo senza subirla, con intelligenza e libertà.

Perché il sapere, per essere davvero formativo, deve restare sempre legato alla domanda sul senso e sul destino dell'uomo: è questa la radice viva di ogni apprendimento e il cuore dell'esperienza educativa dei Licei Dedalo.

IL PROGETTO È REALIZZATO IN COLLABORAZIONE CON BICOCCA ACADEMY, LA SCUOLA DI ALTA FORMAZIONE DELL'ATENEO DI MILANO BICOCCA.

ISTITUTO ORSOLINE S.ORSOLA

Dedalo
SOLO LO STUPORE CONOSCE



AREE TEMATICHE AFFRONTATE

LOGICA AL BIENNIO

I LICEO - Il discorso argomentativo e la teoria dell'argomentazione
II LICEO - Logica simbolica (proposizionale e predicativa al primo ordine)

INFORMATICA AL TRIENNIO

III LICEO - Pensiero computazionale: programmazione con Python.
IV LICEO: Gestione del dato non strutturato (testo, immagini, audio, video)
V LICEO - Intelligenza Artificiale e machine learning

EDUCAZIONE DIGITALE DAL I AL V ANNO

I LICEO - L'impatto delle ICT (dalla scrittura alle ICT digitali) sulla società umana
II e III LICEO - Storia del pensiero formale. Dall'antichità alla nascita dell'informatica
III LICEO - Il rapporto uomo-tecnica al tempo del digitale
IV LICEO - L'identità digitale
V LICEO - L'intelligenza artificiale

I corsi di Logica, di Informatica e di Educazione Digitale si inseriscono nell'orario curricolare.